ロボレス

ROBOWRESS 2001

MR400007

マイクロネット
Micronet CO., Ltd.
〒064 札幌市中央区南10条西15丁目ムラカミビル3F ☎011-561-1370

適応機種 ―――――― ＭＳＸ　ＲＯＭ版

▷はじめに

このたびは、『ロボレス　２００１年』をお買い上げいただき誠にありがとうございます。
このソフトは、テーブル・ゲーム版の『ロボレス　２００１年』を製造元の許諾を得て、㈱マイクロネットがパーソナル・コンピューター用に焼き直したものです。

ご注意

① 必ず本体の電源をＯＦＦにしてからカートリッジを抜き差しして下さい。
② 落としたり、強いショックを与えたりしないで下さい。
③ 絶対に分解しないで下さい。
④ ＭＳＸパーソナルコンピュータ以外では使用できません。

● このソフトウエアを権利者の許諾なく賃貸業に使用することを禁じます。また，無断で複製することは法律で禁じられています。

ゲームをはじめるには

●必要機器

○ＭＳＸパーソナルコンピュータ（ＭＳＸ２も可）
○カラーテレビ
※※ジョイスティクも使用できます。

●起動方法

①ＭＳＸ本体とディスプレイを正しく接続します。
②本体の電源をＯＦＦにした状態で本ゲームカートリッジを差しこみます。
③本体の電源をＯＮにして下さい。
※カートリッジを抜き差しする時は，必ず本体の電源をＯＦＦにした状態で行なって下さい。
※もし起動しない場合は、ＳＩＦＴキーとＣＴＲＬキーを両方押しながら、もう一度電源を入れ直して下さい。

▷ルール

“ＲＯＢＯＷＲＥＳ　２００１”には、対コンピューターモードと二人対戦モードがあります。

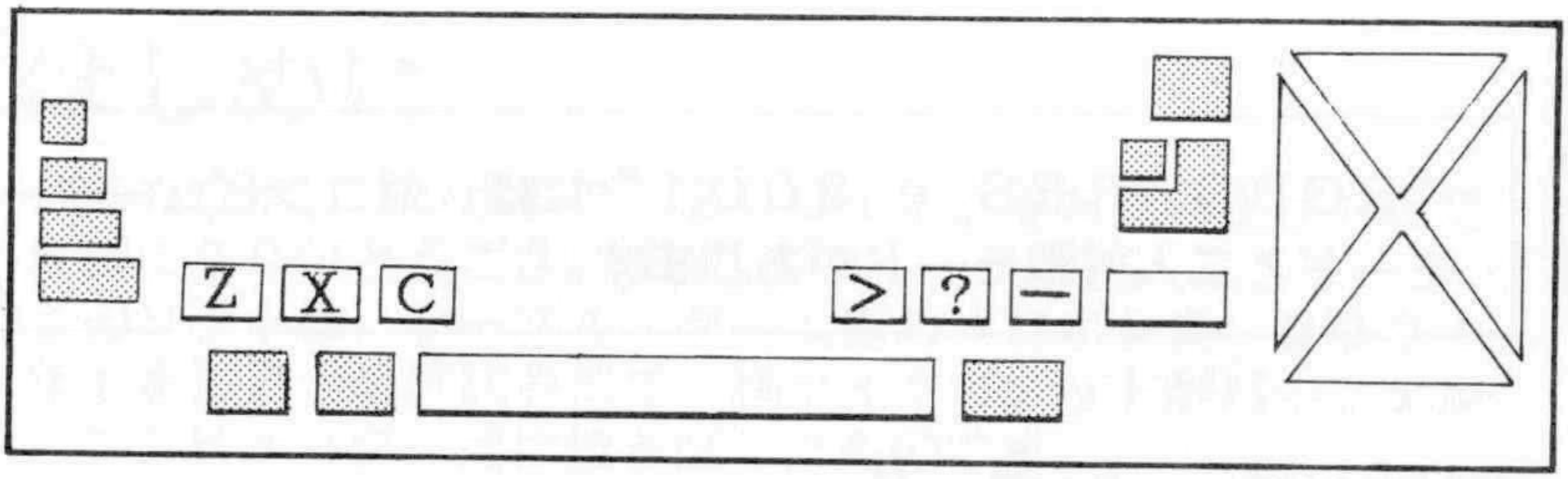
■対コンピューターモード
対コンピューターモードでは、計１５戦あり、３人倒すごとに日本チャンピオンから銀河系チャンピオンまでランクアップします。
対コンピューターモードで引き分けた場合は、そこでゲームオーバーです。もう一度頑張って下さい。

■二人対戦モード
二人対戦モードでは、一本勝負となります。

■どちらも
どちらのモードでもフォールカウントは３カウント、場外カウントは２０秒です。場外ではスカイハイ技はかからず、ノーマルな技になります。

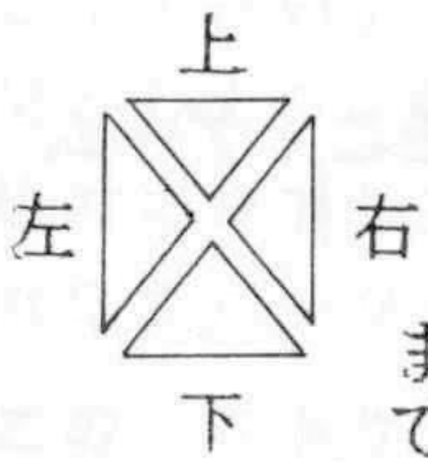
※　このゲームではあなたのキーボードを押す力については一切考慮しておりません。キーボードが壊れたとしても当社は責任を持ちかねます。
また二人対戦モードの時、相手の邪魔をして勝っても真の勝者ではないという事を忘れずにフェアに戦って下さい。

▷キー操作



■移動

PLAYER－1



また、ジョイスティック
でも移動はできます。

PLAYER－2

ジョイスティックのみ

注）PLAYER－2はジョイスティクで動きます。

■　技の決定

技の決定はキック・パンチ・ホールドの3つのキーの組み合わせで行ないます。

	キック	パンチ	ホールド
PLAYER－1	>	?	—
PLAYER－2	Z	X	C

［例］　ヘッドロックをかける時はパンチとホールドを同時に押せばよいからPLAYER－1は?と—、PLAYER－2はXとCを同時に押す。

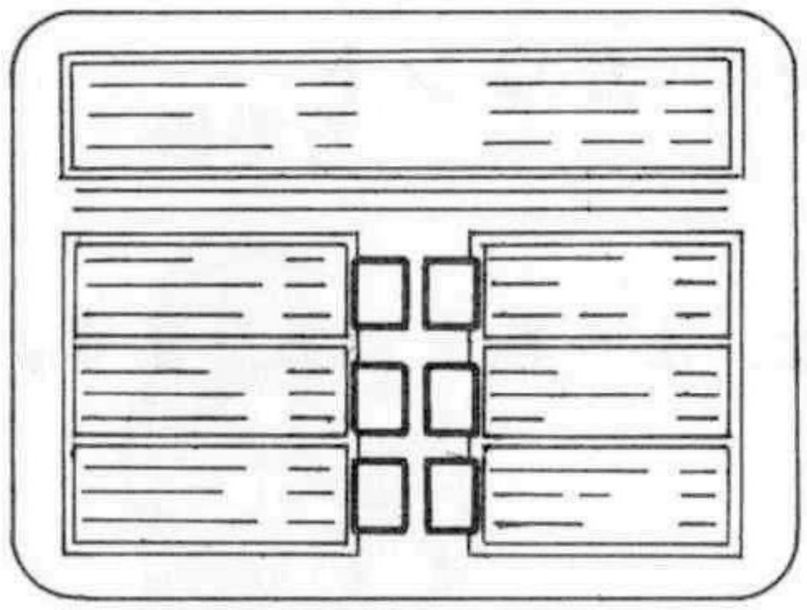
ゲームの流れ

1 タイトル

2

ジョイスティックまたはカーソルキーで１ＰＬＡＹ・２ＰＬＡＹのどちらかを選び、技決定キーを押して下さい。

3 セレクトレスラー



カーソルキー又はジョイスティックでレスラーを選んで下さい。

4 決定のキー

自分の技決定キーのどれか１つを押せばそれぞれのレスラーが決定。

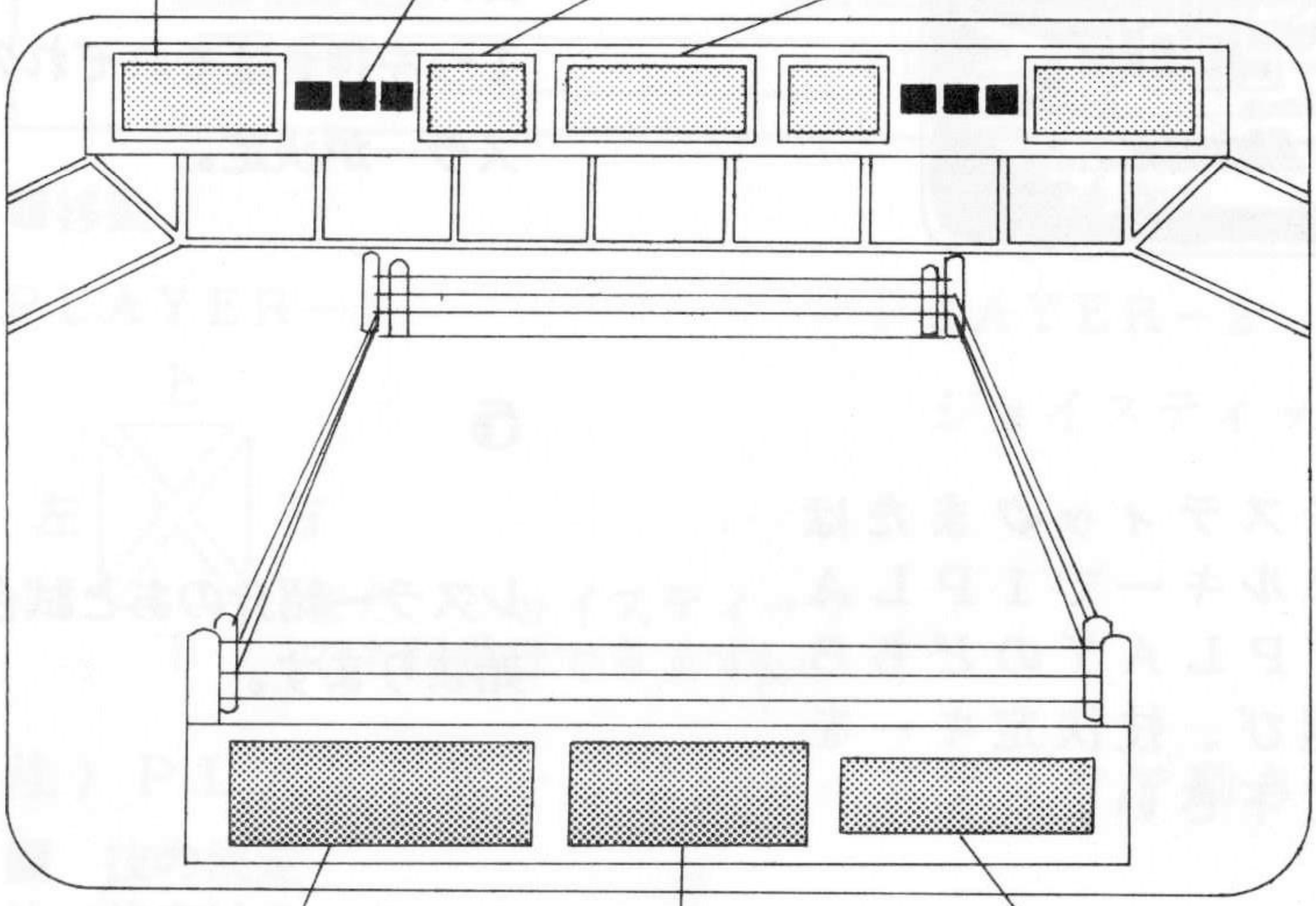
5

レスラー紹介のあと試合が始まります。

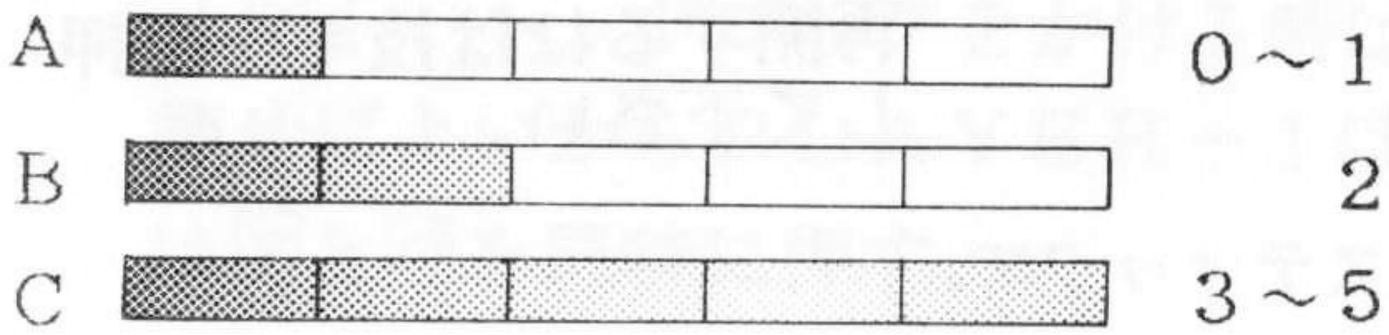
6

対コンピュータモードの時は、３ラウンドごとにコーヒーブレイクが入ります。
再開するには技キーを押して下さい。

▷各表示について

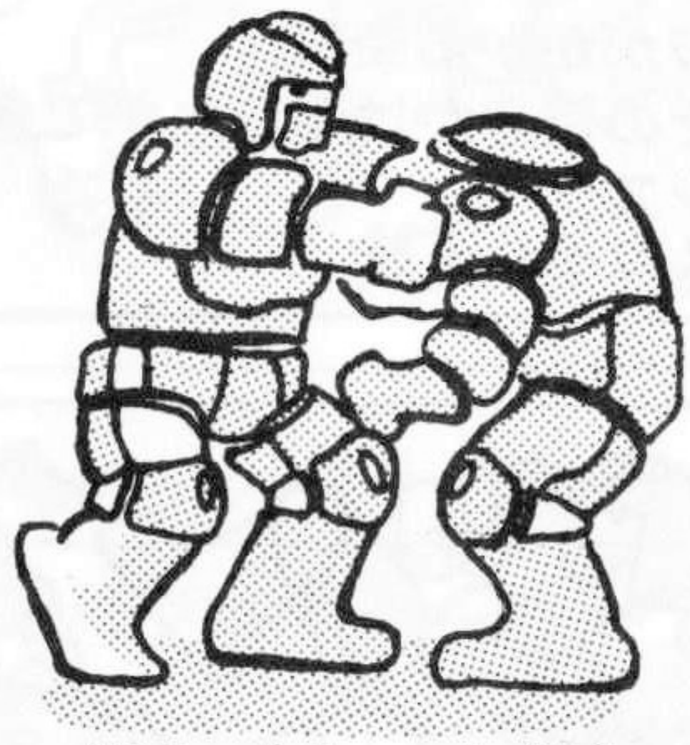


POWER——レスラーのそれぞれのパワーは　1～5まであります。



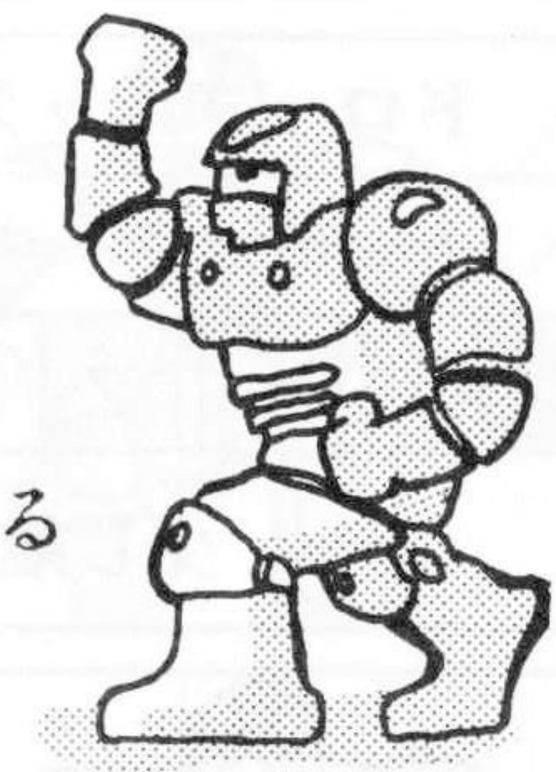
A　倒れる。相手に起こされても立ちくらみして動けない。
B　倒されてもパワーが2になったら起き上がれる。但し立ちくらみの状態で動けない。
C　自由に動ける。

▷レスラーの状態

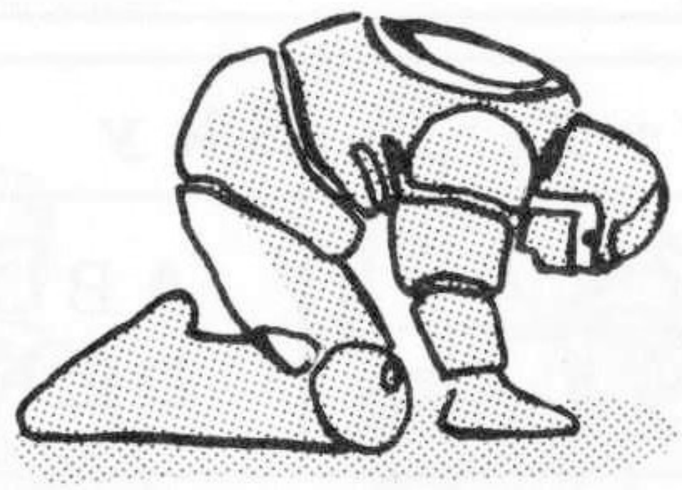


組む（ホールド）

立ちくらみ（失神状態）

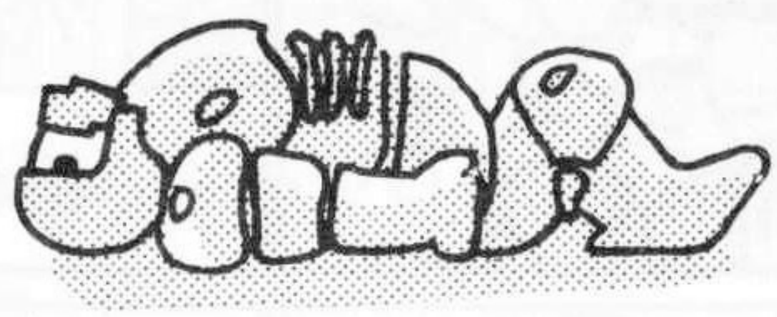


ロープに振る

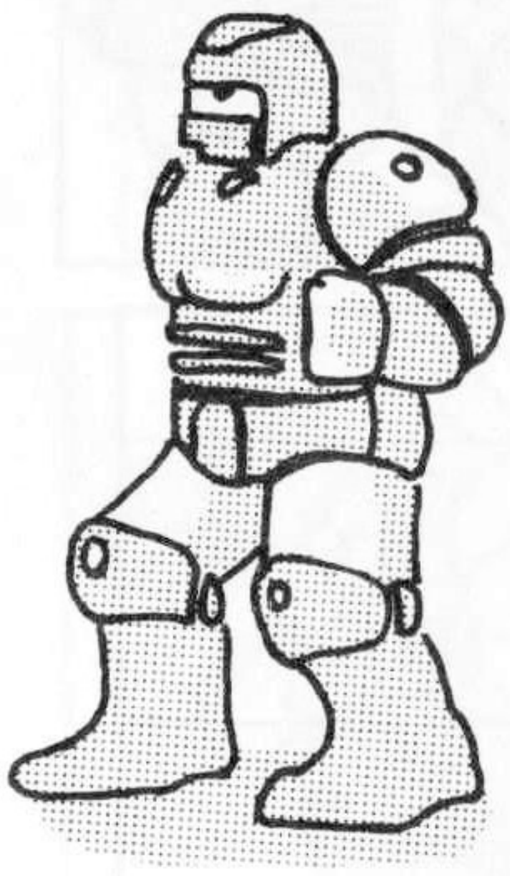


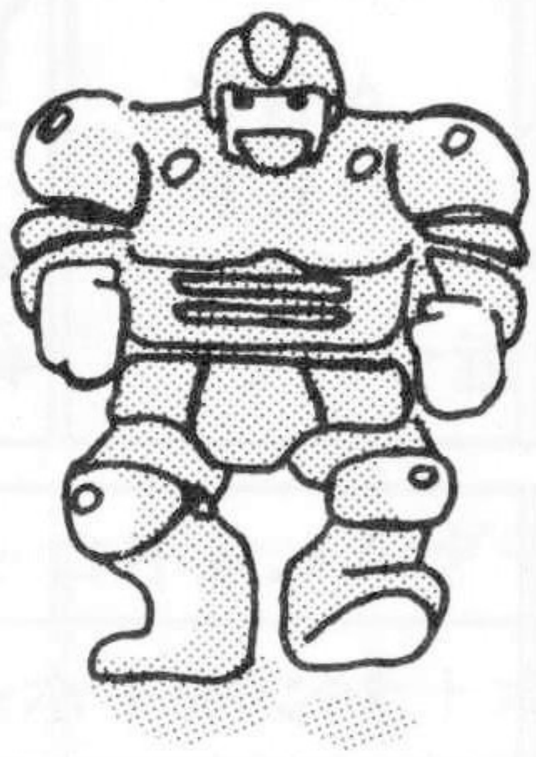
起き上がり

仰向倒れ



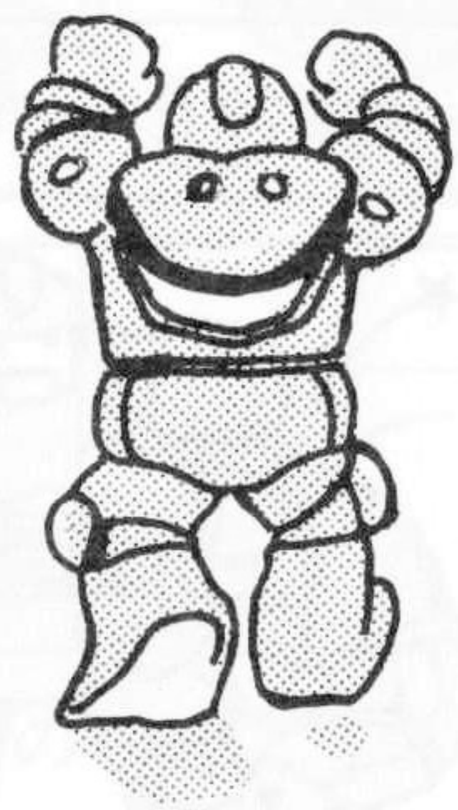
横歩き



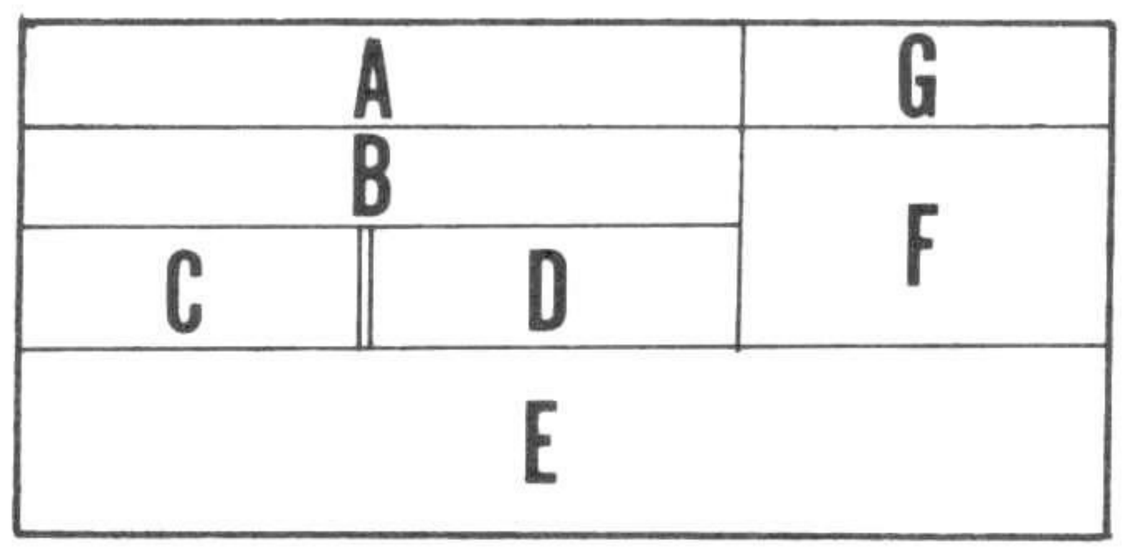


下歩き

上歩き

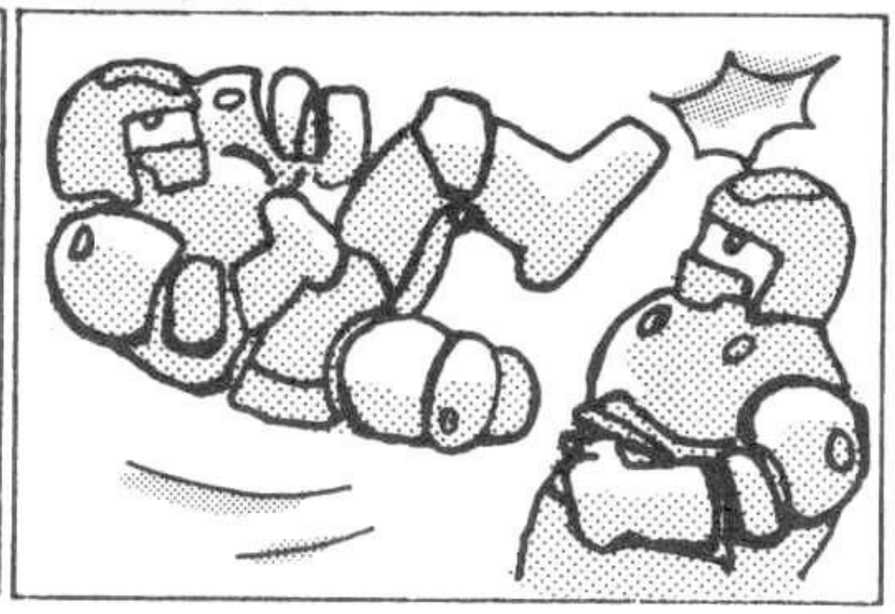


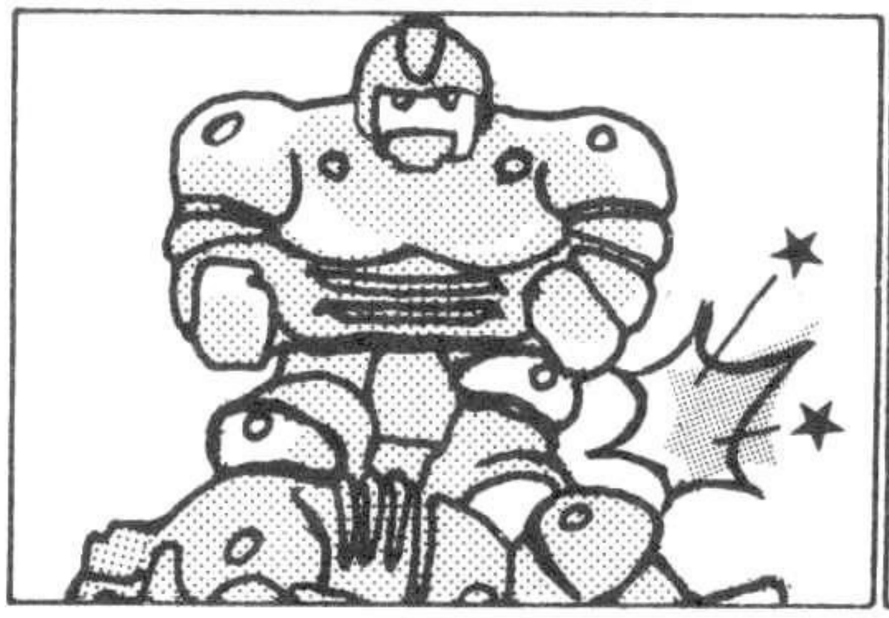
<技のかけ方>



A　技の名前
B　ボタンの意味
C　ＰＬＡＹＥＲ１用のキー
D　ＰＬＡＹＥＲ２用のキー
E　技がかかる条件
F　その技をかけることができるレスラー
G　スカイハイ技

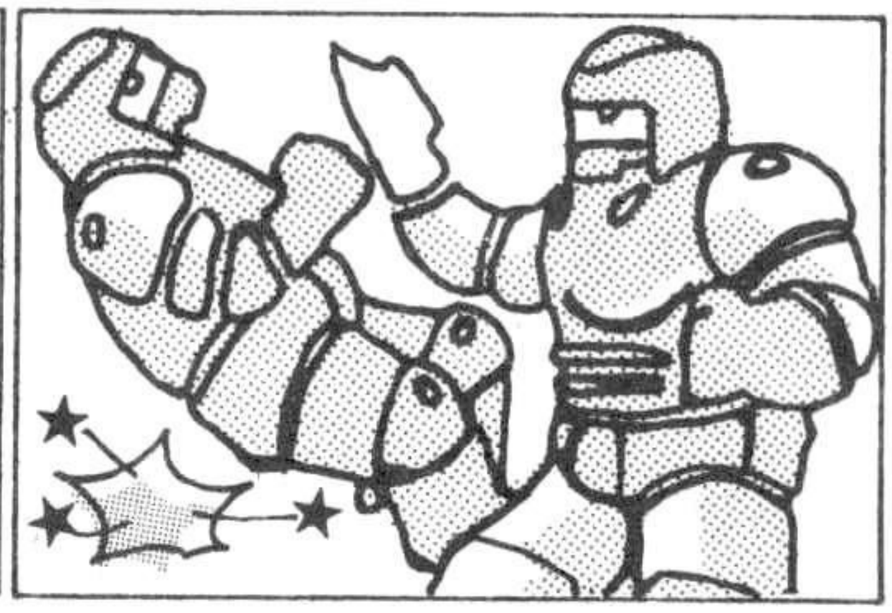
ドロップキック	Sky hi
キック	ABC DEF
> ? — Z X C	
少し離れて	

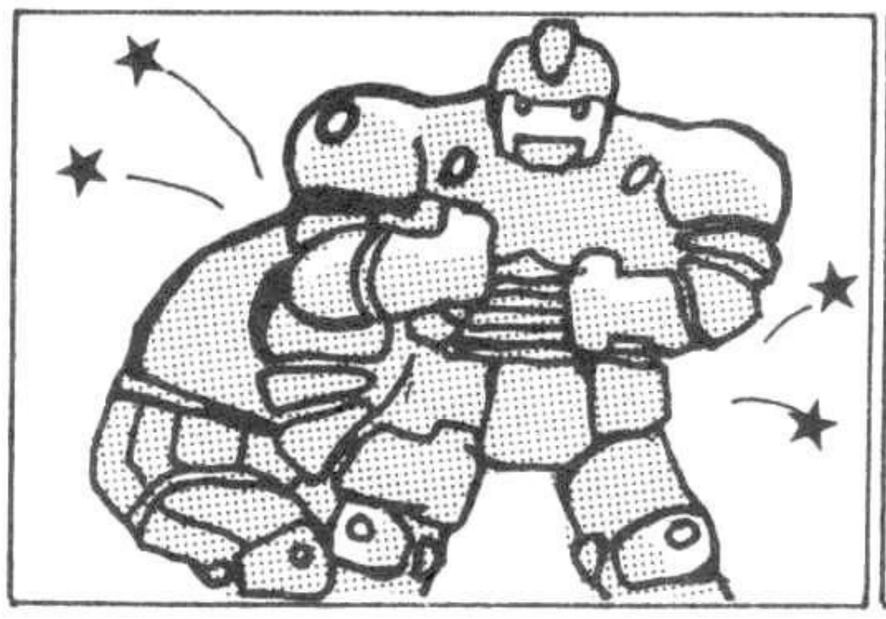




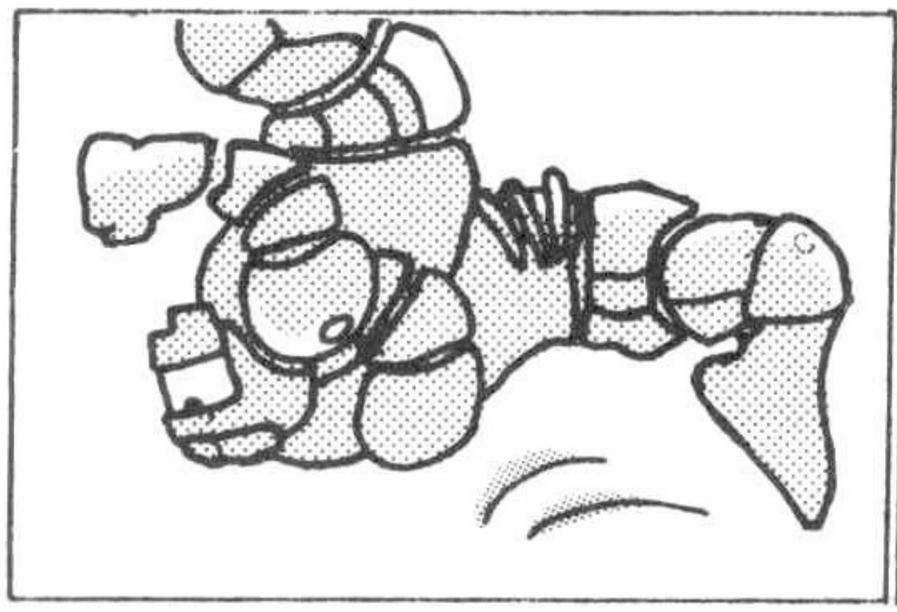
ニードロップ	Sky hi
キック	ABC DEF
> ? — Z X C	
倒れている相手に近づいて	

ブレーンチョップ	
パンチ	ABC DEF
> ? — Z X C	
失神している相手に近づいて	



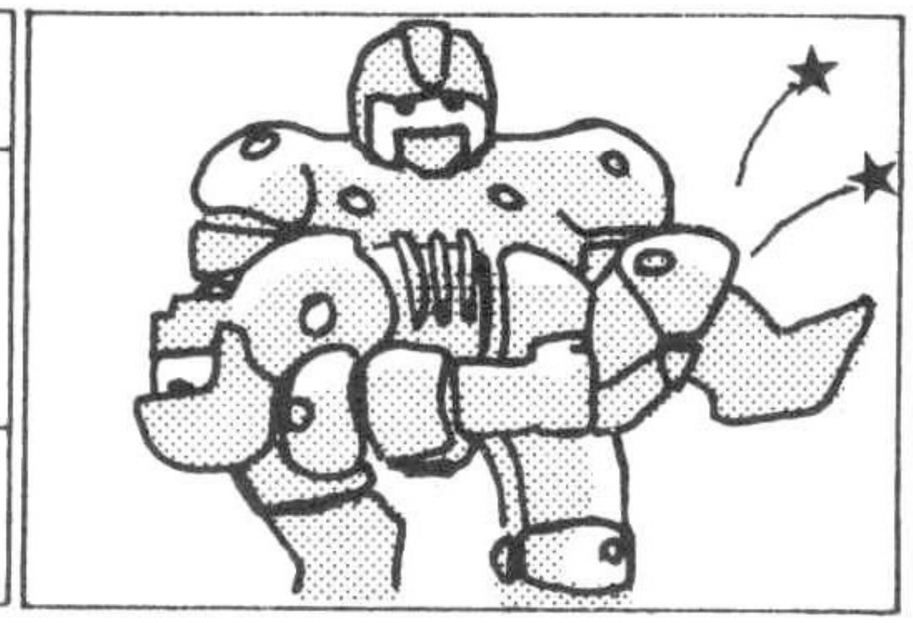


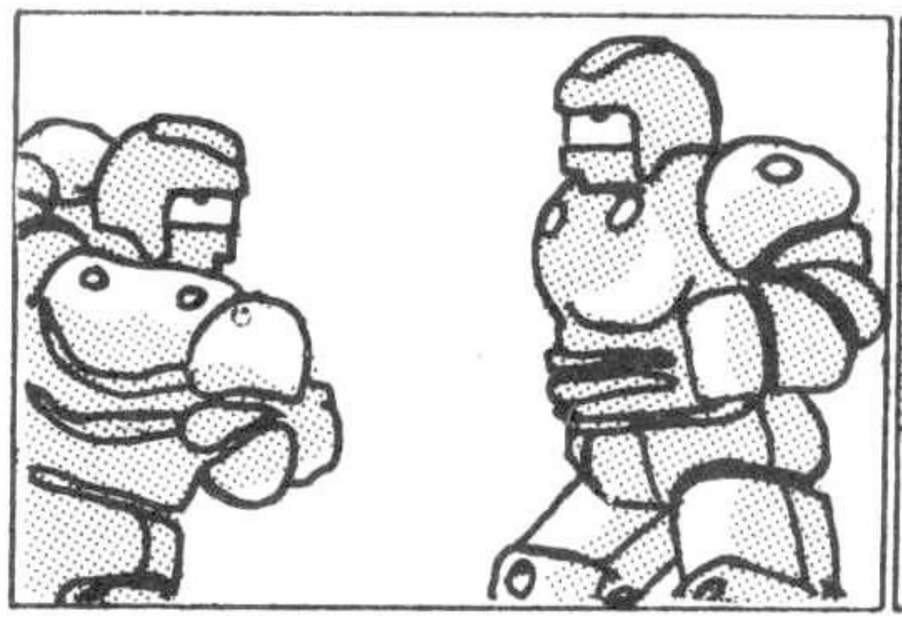
ヘッドロック	
パンチ＋ホールド	BC DEF
> ? — Z X C	
相手に近づいて	



バックドロップ	Sky hi
キック＋パンチ＋ホールド	A
＞ ？ － Z X C	
失神している相手の後ろから	

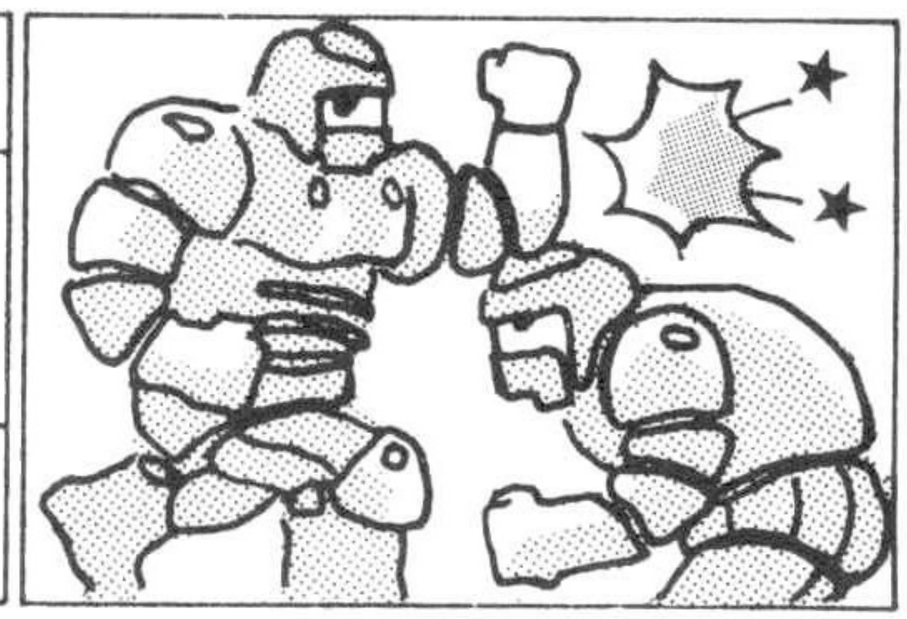
バックブリーカー	Sky hi
パンチ＋ホールド	B
＞ ？ － Z X C	
組んだ状態から	

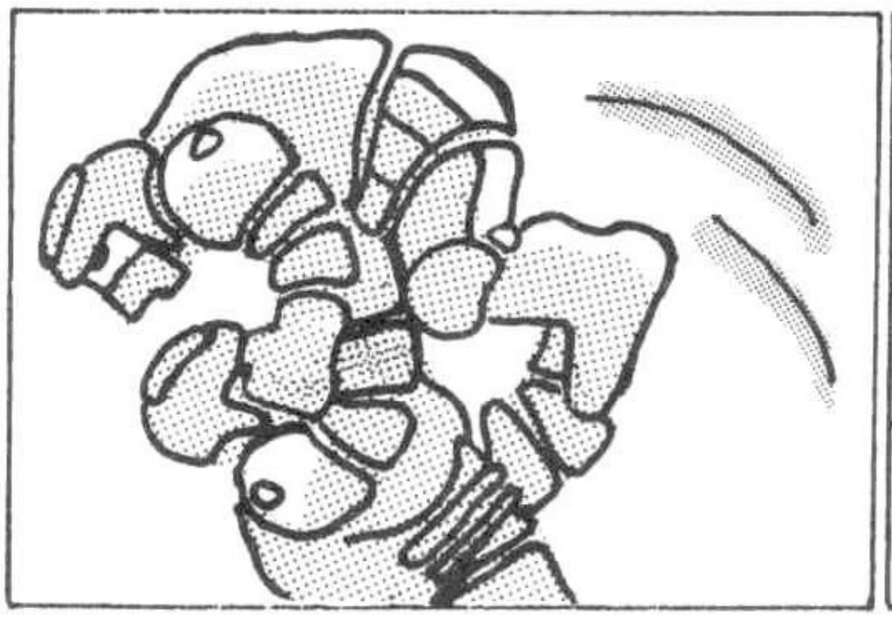




ラリアット	
キック＋パンチ＋ホールド	B
＞ ？ － Z X C	
どちらかがロープの状態	

エルボーパッド	
キック＋パンチ	C
＞ ？ － Z X C	
相手に近づいて	

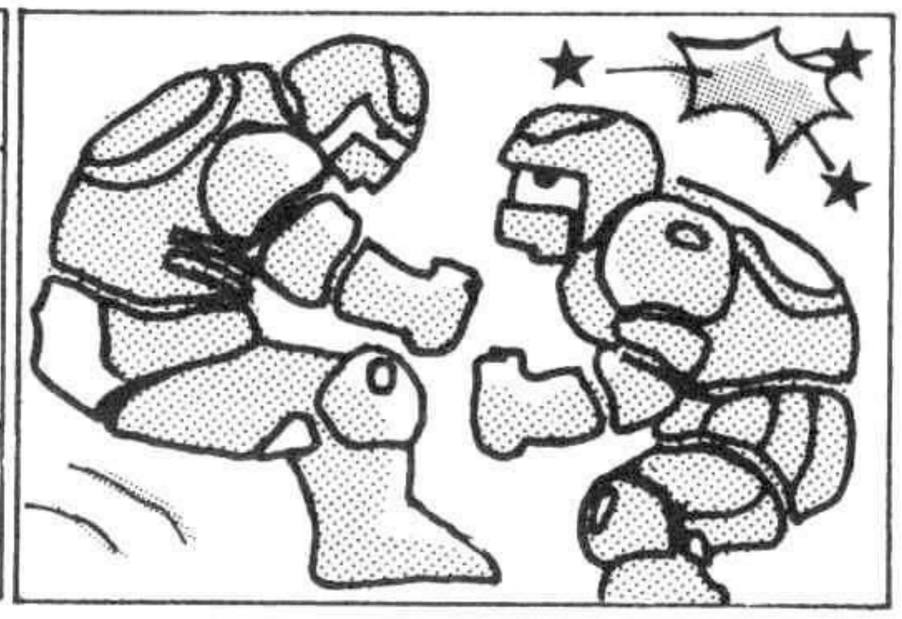


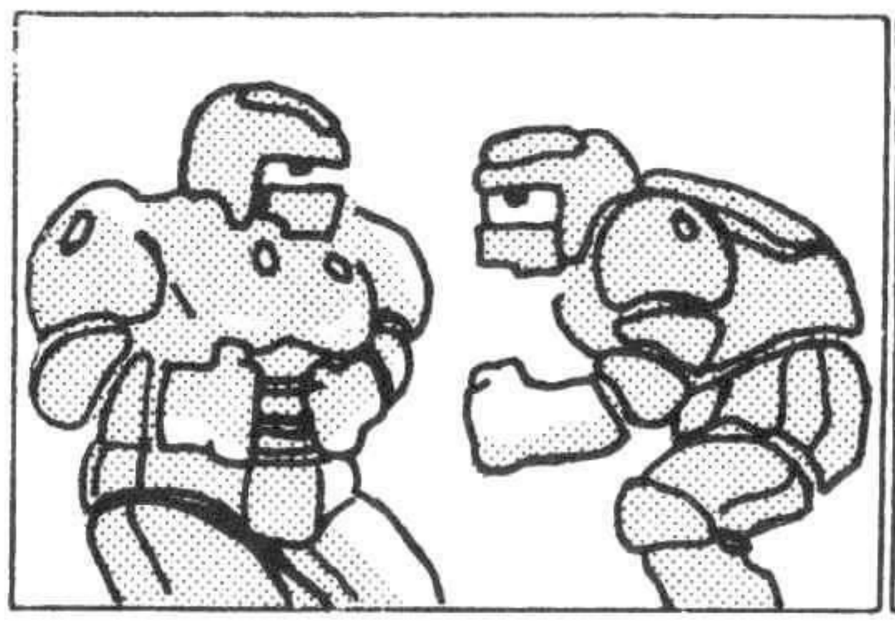


ショルダースルー	
パンチ＋ホールド	C
＞ ？ － Z X C	
どちらかがロープの状態	

ボディースラム	
パンチ＋ホールド	A C E F
＞ ? ― Z X C	
組んでいる状態から	

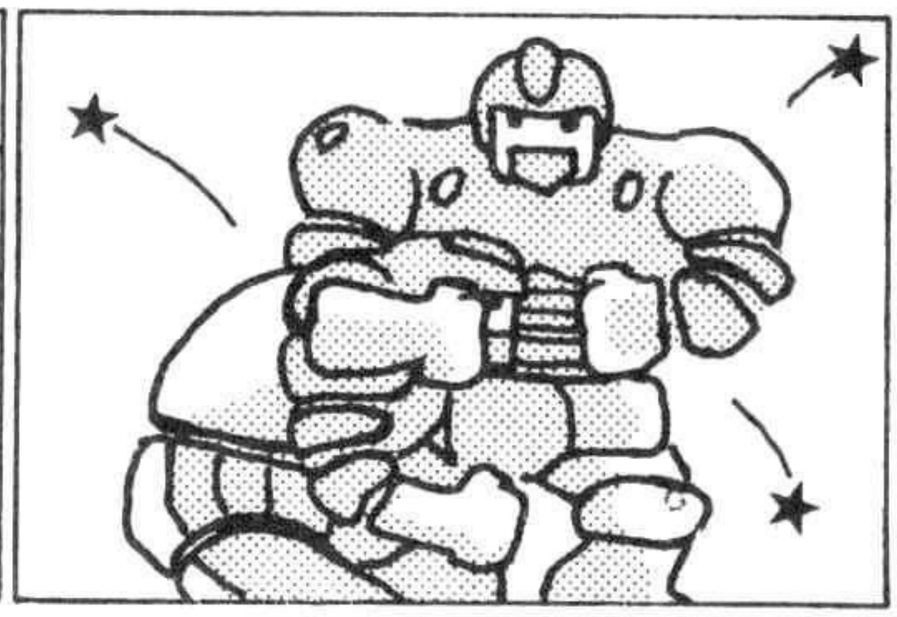
ヘッドバット	
パンチ＋ホールド	BC DEF
＞ ? ― Z X C	
失神している相手に近づいて	



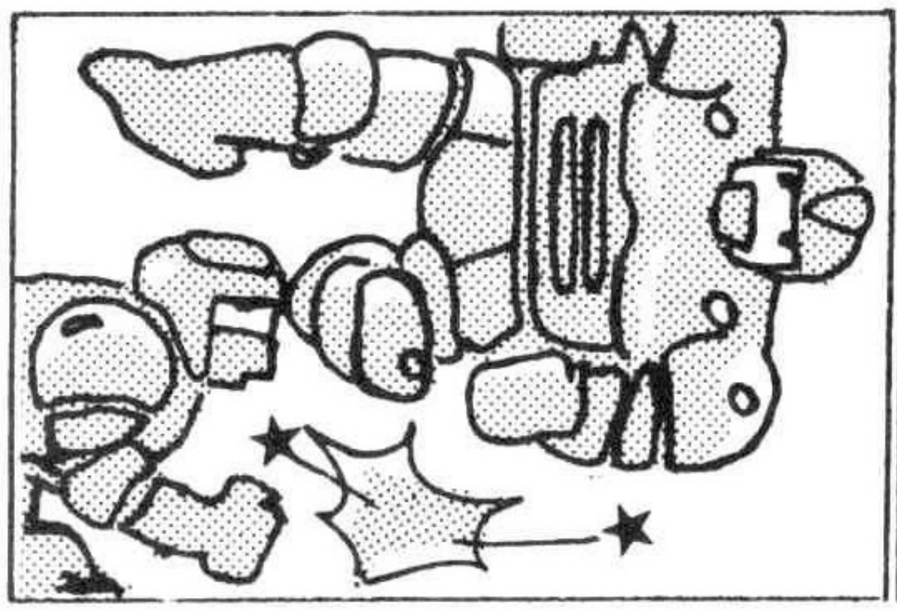


タックル	
ホールド	ABC DEF
＞ ? ― Z X C	
どちらかがロープの状態	

ココナッツクラッシュ	
キック＋パンチ	A
＞ ? ― Z X C	
失神している相手に近づいて	

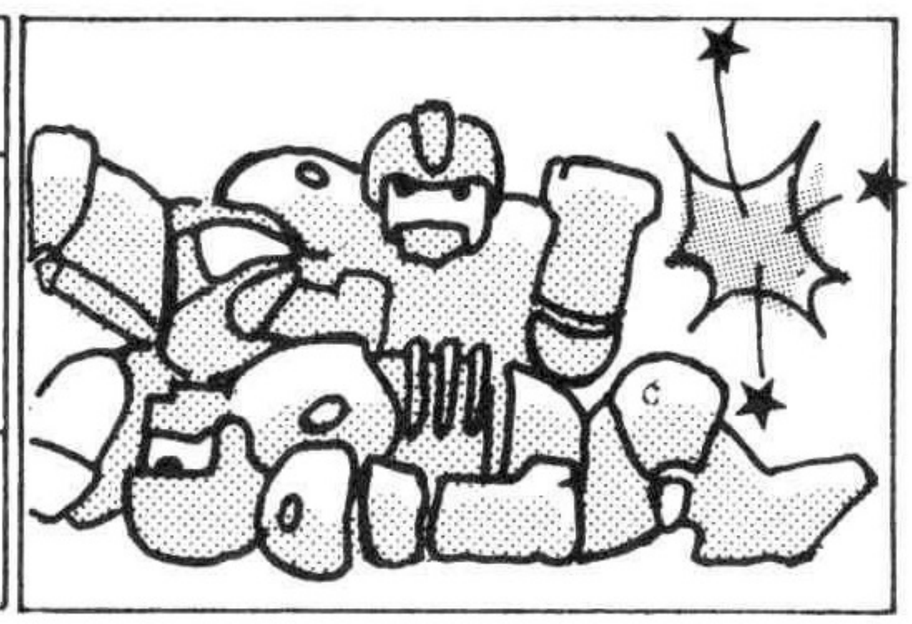


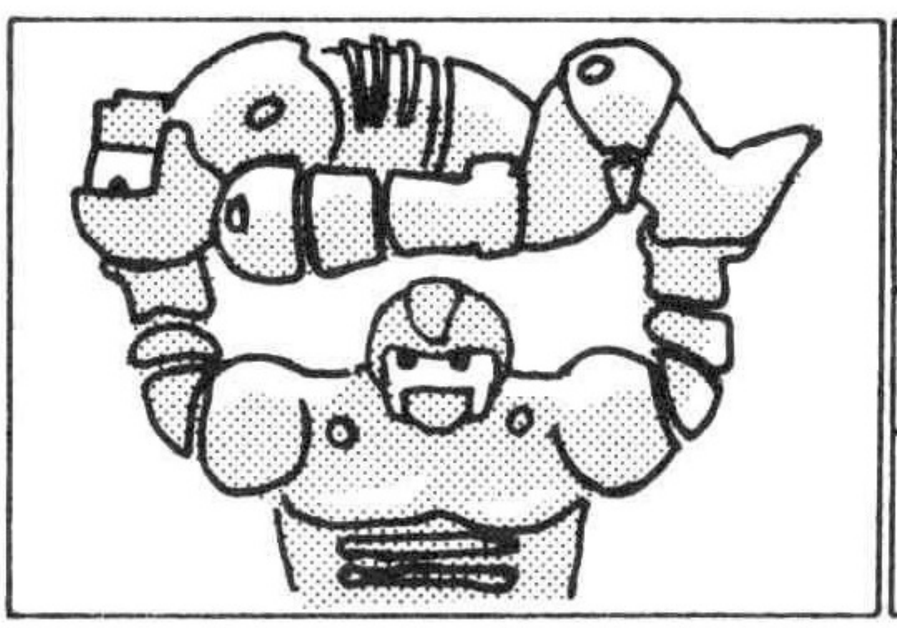
ブルドッキングヘッドロック	
パンチ＋ホールド	A
＞ ? ― Z X C	
少し離れたところから	



エンズイギリ						Sky hi
キック＋パンチ＋ホールド						C
>	?	—	Z	X	C	
失神している相手から少し離れて						

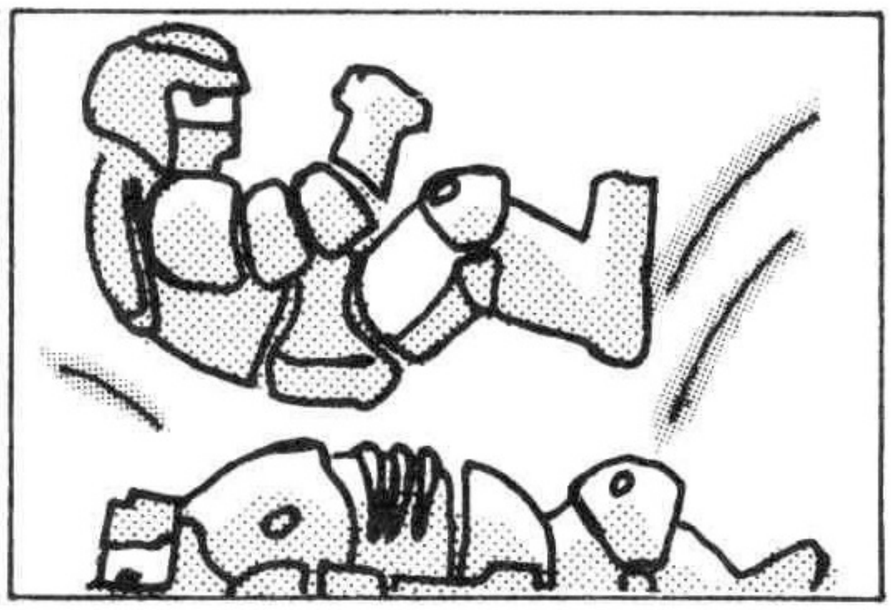
エルボードロップ						Sky hi
キック＋パンチ						D
>	?	—	Z	X	C	
倒れている相手に近づいて						

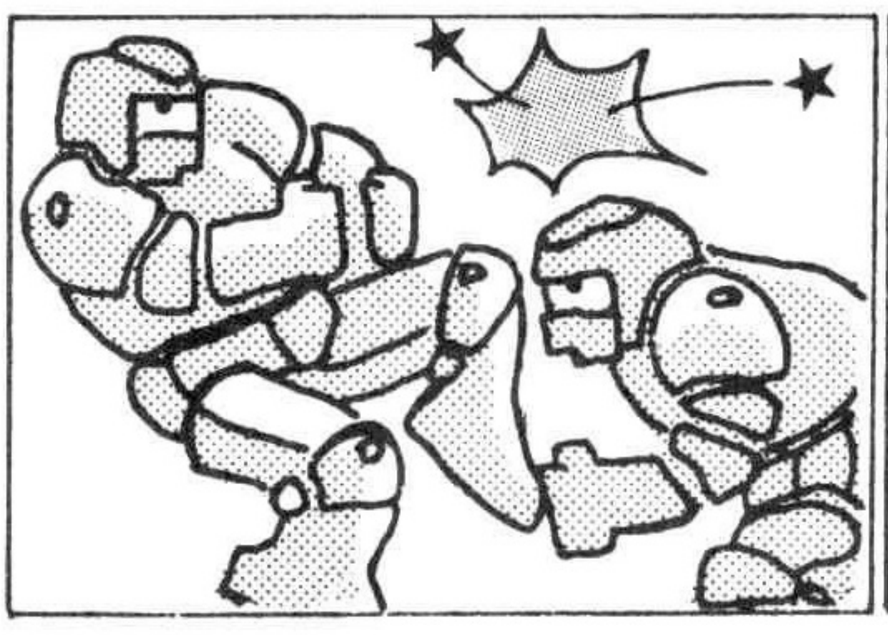




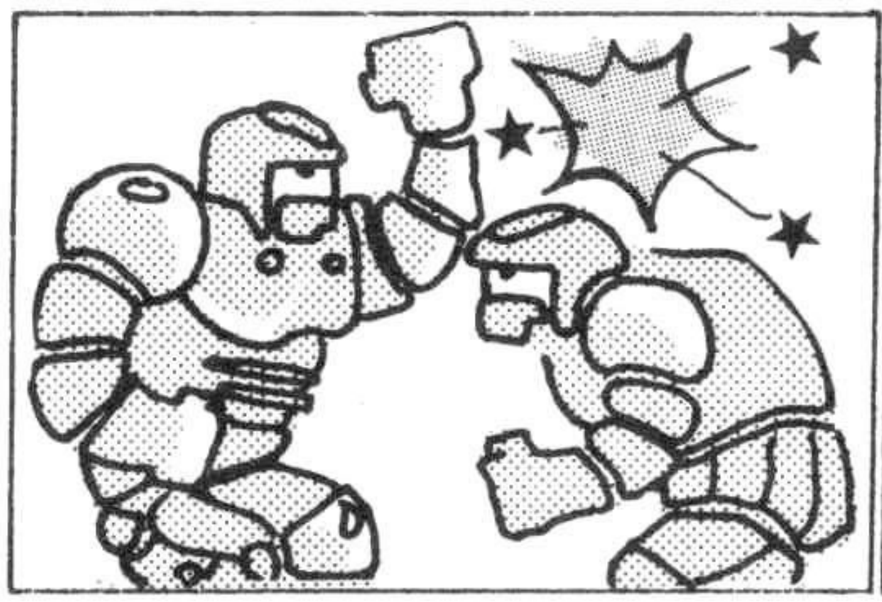
ウェイトリフト						
パンチ＋ホールド						D
>	?	—	Z	X	C	
組んでいる状態から						

サマーソルトドロップ						
キック＋パンチ＋ホールド						E
>	?	—	Z	X	C	
倒れている相手から少し離れて						



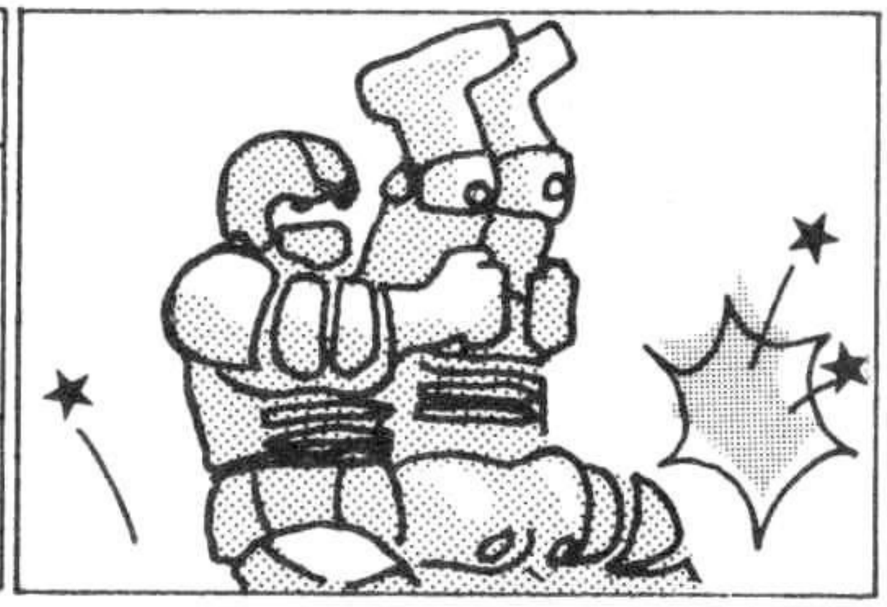


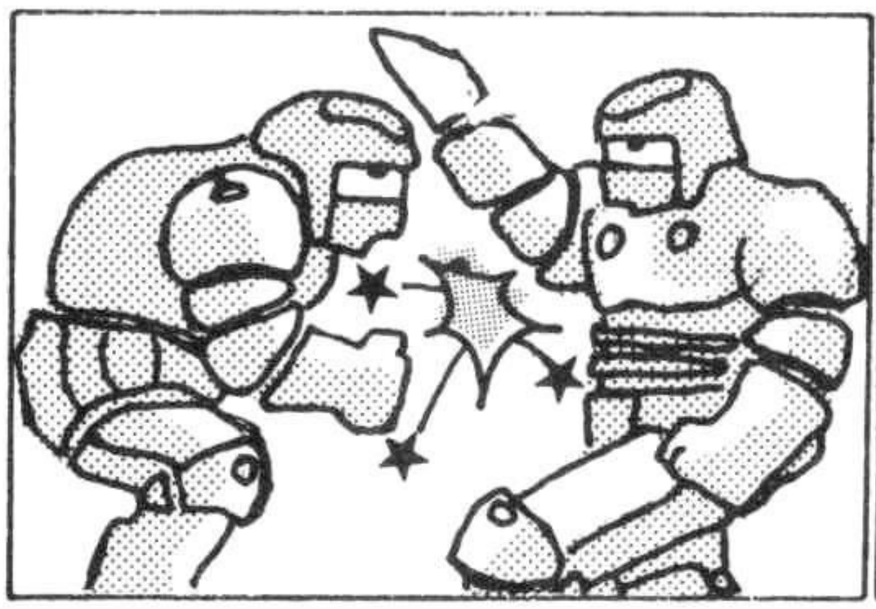
サマーソルトキック						
キック＋パンチ＋ホールド						D
>	?	—	Z	X	C	
相手から少し離れて						



エルボースマッシュ	
パンチ＋ホールド	E
＞ ? ― Z X C	
失神している相手に近づいて	

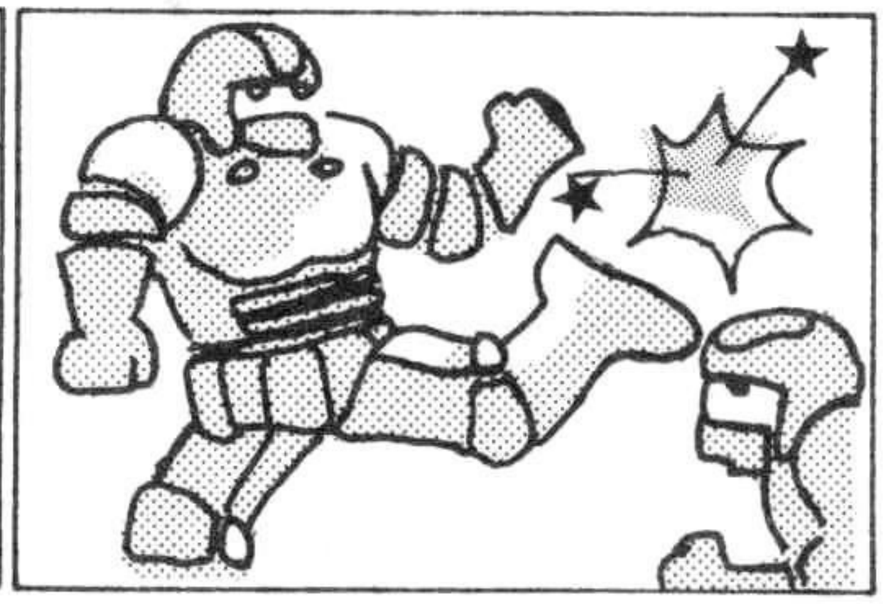
パイルドライバー	
キック＋パンチ＋ホールド	F
＞ ? ― Z X C	
組んでいる状態から	

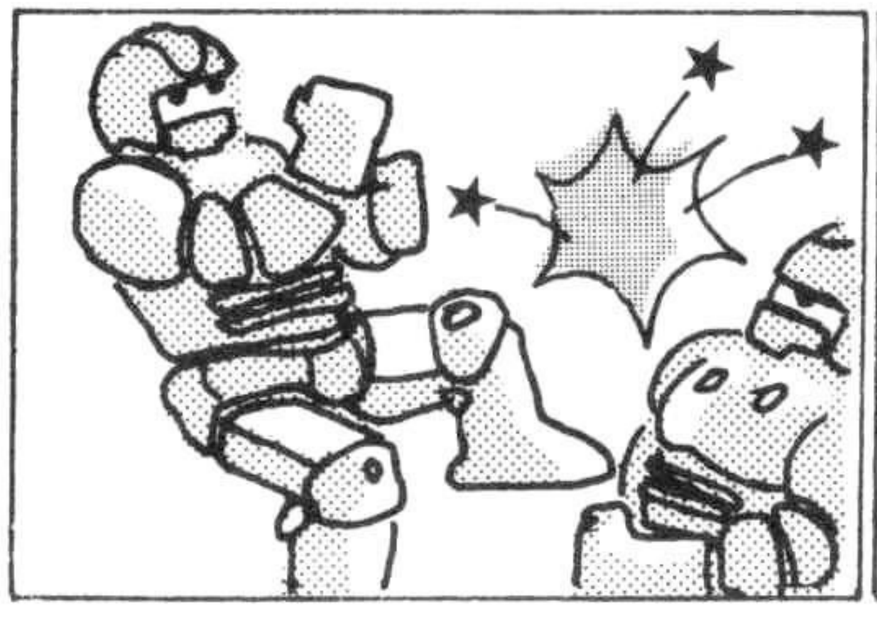




ソロートチョップ	
キック＋パンチ	F
＞ ? ― Z X C	
歩いている相手に近づいて	

ソバット	Sky hi
パンチ＋ホールド	F
＞ ? ― Z X C	
相手から少し離れて	





ジャンピングニーパット	
キック＋パンチ＋ホールド	F
＞ ? ― Z X C	
相手から少し離れて	

基本ワザ	ボタン	自分の状態	相手の状態	距離	備考
	KPH	組倒失歩ロ	組倒失歩ロ		
キック	○	○	○	近	
ドロップキック	○	○○	○○○	遠	
ニードロップ	○	○○	○	近	
パンチ	○	○	○	近	
ブレーンチョップ	○	○	○	近	
チョップ	○	○	○	中	
ヘッドロック	○○	○	○	近	
ボディースラム	○○	○	○	−	
ヘッドバット	○○	○	○	近	
タックル	○	○○	○○	近	※1
組む	○	○	○○	近	
フォール	○	○○	○	近	
抱き起こす	○	○	○	近	※2
ロープに振る	○	○	○	近	※3

状態	返しワザ	自分のパワー	KPH	移動
ヘッドロック	バックドロップ	3～5	○	体と逆
ヘッドロック	ロープに振る	3～5	○	体の方向
倒れ	ころがり逃げ	1～5	○	下
フォール	はね返し	1～5	○	上

		ボタン	自分の状態	相手の状態	距離	備考
		KPH	組倒失歩ロ	組倒失歩ロ		
A	C・クラッシュ	○○	○	○	近	
	B・H・ロック	○○	○	○○	近	
	バックドロップ	○○○	○	○	近	※4
B	ローキック	○○	○	○○	近	※4
	B・ブリーカー	○○	○	○	−	
	ラリアット	○○○	○○	○○○	近	※1
C	エルボーバット	○○	○	○○	近	
	S・スルー	○○	○○	○○	中	※1
	エンズイギリ	○○○	○	○	遠	
D	E・ドロップ	○○	○○	○	近	
	ウエイトリフト	○○	○	○	−	
	S・キック	○○○	○○	○○○	遠	
E	S・ドロップ	○○	○○	○	中	
	E・スマッシュ	○○	○	○	近	
	P・ドライバー	○○○	○	○	−	
F	T・チョップ	○○	○	○	近	
	ソバット	○○	○○	○○○	遠	
	J・K・バット	○○○	○○	○○○	遠	

○ワザについて

ボタン

KPH

○
　○
　　○
○○
　○○
○○○

PLAYER1用　PLAYER2用

PLAYER1用	PLAYER2用
>	Z
?	X
−	C
> ?	Z X
? −	X C
> ? −	Z X C

※注　KPHはそれぞれキック、パンチ、ホールドを表していますので、キーボードの K P H キーとは関係ありません。

状態

組── 組んでいる
倒── 倒れている
失── 失神している
歩── 歩いている
ロ── ロープに振る

※1　どちらかがロープ
※2　下に歩きながら
※3　自分の後ろに行こうとしながら
※4　相手の後ろから

──スカイハイ技

☆Sky hi
スカイハイランプが3つついていて画面がフラッシュしているときに、スカイハイ技がかかると、リング上空でその技がかかり相手に大きなダメージをあたえます。

■ソフトの製作には万全を期しておりますが、万一不良品がございましたら当社でチェック済みの同一製品と交換させていただきますので、当社まで御連絡下さい。

ROBOWRES 2001

By MICRONET

◆

Program

Kaori Shirozu

Takanori Matsuda

◆

Graphic Design

Shiho Takada

◆

Manual Design

Kazue Ozawa

マイクロネット